



Maturitní okruhy 2016/2017 Blok odborných předmětů

1. Propagace a reklama, Polygrafie a grafika
 2. Základní nástroje a funkce vektorových editorů (Adobe Illustrator)
 3. Typografie – písmo
 4. Adobe Flash – základní principy a možnosti
 5. Polygrafická výroba a Předtisková příprava
 6. Základní nástroje a funkce rastrových editorů (Adobe Photoshop)
 7. Polygrafické výrobky
 8. Nástroje programu Adobe Flash, vytváření animace
 9. Typografie – sazba a návrh
 10. Příprava grafických podkladů
 11. Barevný tisk
 12. Technologie klasické a počítačové animace
 13. Knihtisk, Flexotisk a grafické techniky tisku z výšky
 14. Praxe používání textového nástroje v Adobe Illustratoru
a Adobe Indesignu
 15. Typografie - Vizuelní komunikace
 16. Video a střih, digitální fotografie
 17. Hlubotisk, Tamponový tisk a grafické techniky tisku z hloubky
 18. Generování tiskového souboru – příprava do tisku
 19. Ofset, Sítotisk a grafické techniky tisku z plochy a průtisku
 20. 3D film a animace, filmové triky
 21. Typografie – Papír, formáty papíru, základní tiskové technologie
 22. Digitální tisk
 23. Dokončovací zpracování a zušlechťování tiskovin
 24. Měkké knižní vazby a Tuhé knižní vazby
 25. Corporate Identity, PR, a Výstavnictví
-

Schválila
Mgr. Zita Štieglerová

Vypracovali
Eliška Nová
BcA. Jaroslav Mrázek
MgA. Petr Korunka